móviles

4 mil:

es la cantidad de celulares que habrá a fines de 2009, según la UIT

colaboración

63%

es lo que crecerá el uso de la videoconferencia para fines de 2010

NOS PONEMOS MÁS VERDES

Los fabricantes de chips y PC tienden a crear componentes cada vez más eficientes en su gasto energético. La tendencia a la *green IT* se mantendrá. En 2009 el gran avance ocurrirá con la virtualización y el almacenamiento.

permiten con el mismo usuario loguearse a todos sus diferentes servicios.

Finalmente, en el terreno virtual puede que veamos los primeros indicios del tercer estadio de Internet, la web 3.0 o la ya bautizada web semántica; una red más inteligente y autónoma.

En el futuro próximo todo estará en 'una nube': no sabremos dónde está (¿alguien sabe exactamente en que lugar físico está el servidor donde almacena sus álbumes de fotos en Facebook?), pero estará en todas partes. Esto es la llamada *cloud computing*, a la que están apostando la gran mayoría de los jugadores del mercado IT.

LA ONDA *TOUCH*, En el terreno de la telefonía móvil, tanto los analistas, como operadores y fabricantes de terminales coinciden en que habrá una retracción en las ventas de aparatos de un 5% a nivel mundial.

Pero más allá de la tormenta que pueda venir, lo que si está claro es que la mayoría de los fabricantes seguirá los pasos marcados con Apple y su *iPhone*. Durante los últimos meses de 2008, se registró una seguidilla de lanzamientos de clones del celular de la manzana, pero ninguno lo puedo superar.

El caso es que el *iPhone* es un nuevo medio de comunicación en sí mismo; se trata de un teléfono creado en base a un innovador sistema operativo móvil. El error de la industria ha sido crear teléfonos táctiles y luego adaptar el software. Durante 2009 los fabricantes tratarán de mejorar la experiencia con el usuario y se pondrán de acuerdo en acabar con el *iPhone*.

Pero también habrá que estar atentos a Google. Este año lanzó el primer teléfono con su sistema operativo móvil. El error de la industria ha sido crear teléfonos táctiles y luego adaptar el software. Durante 2009 los fabricantes tratarán de mejorar la experiencia con el usuario y se pondrán de acuerdo en acabar con el *iPhone*.

Por ahí también se rumorea que Microsoft prepara un teléfono basado en el Zune, aunque el CEO de la compañía, Steve Balmer, dejó claro que la telefonía celular no es un área donde incursionarán más allá de Windows Mobile, su sistema operativo para celulares inteligentes.

CONTAGIO

El contagio de las pantallas táctiles también se extendió a los PC. Si bien ya había algunas *tablet PC* (se trata de notebook que carecen de teclado y tienen una interfase táctil) que ofrecían esta experiencia, a la que luego se sumó la llegada de la *Surface*, la computadora-mesa que solo se ha visto en fotos, ya que por una razón no conocida Microsoft se ha resistido a popularizar.

A fines de 2008 Hewlett-Packard se aventuró a lanzar la TouchSmart, una PC de escritorio que combina pantalla táctil junto a un innovadora interfase para el usuario, en la que se potencia sobretodo el aspecto multimedia del equipo.

Apple parece que seguirá esos pasos. Incluso, la gran novedad de Windows 7, cuya *beta* (versión de prueba) se liberará en enero, será la interfase táctil que proveerá las PC.

contacto@davidgomez.com.uy

+ potencia

PROCESADORES Este año vimos el avance de los dual core. En 2009 deberemos esperar chips más potentes con tres o cuatro núcleos.

PANTALLA 3D Philips presentó un prototipo de TV en tres dimensiones. Mientras la esperamos, los precios de LCD seguirán bajando y recibiremos la *high definition* de las pantallas OLED.

USB 3.0 Esta conexión universal ya lleva ocho años en el mercado. Actualmente la versión 2.0 permite velocidades de trasmisión de 60 mb/s. El próximo USB promete que los datos viajen a una velocidad fuera de borda.