Los celulares también se divierten

PRODUCCIÓN: DAVID GÓMEZ
ESPECIAL PARA EL OBSERVADOR

Los celulares están imparables. Han pasado de ser simples teléfonos a gadgets multipropósito que están desbancando a otras tecnologías en solitario. Hace un tiempo asumieron el rol de las computadoras, luego el de los GPS y ahora se encaminan a devorar el mercado de las consolas con el lanzamiento de títulos propios. Todo esto hizo que el sector de videojuegos para celulares haya tenido su propio despegue y ahora haya puesto el pie en el acelerador.

ESTUDIOS ESPECIALIZADOS. Una de las compañías pioneras en este segmento ha sido la francesa Gameloft, que comenzó en 1999 a desarrollar aplicaciones para móviles. Hoy cuenta con sucursales en 12 países y lidera a nivel mundial.

A la par surgieron otros estudios orientados a videojuegos para celulares como las europeas Digital Legends y LemonQuest. A nivel nacional, varias empresas han incursionado en el sector, siendo Batoví Games una de las que se ha dedicado más en exclusiva.

La última tendencia es que los clásicos estudios de videojuegos están abriendo sus unidades exclusivas de títulos para el segmento celular. Tal es el caso de Electronic Art Games, la firma del director George Lucas, que abrió EA Mobile; o el de la japonesa Square Enix, responsable de la saga Final Fantasy, que creó Square Enix Mobile Studios. Estas compañías corren con la ventaja de contar con grandes sagas que ya son exitosas en las consolas.

CONTEXTO FAVORABLE. Todo este crecimiento se explica por la combinación de varios factores propios del contexto, del negocio de la telefonía móvil y del avance tecnológico. En ese sentido, una de las variables que ha influido es la mayor penetración de dispositivos, que ha dado una mayor base instalada de celulares. Otro aspecto ha sido un cambio en el enfoque de los operadores que, amén del contenido multimedia, han encontrado en las aplicaciones móviles un nicho interesante para explotar.

Dentro de la base instalada también ha mejorado el número de unidades con soporte para Java, que es la principal plataforma tecnológica sobre la que se desarrollan los juegos para celulares. De acuerdo a cifras de Gameloft, en la región, alrededor del 40% de los celulares está preparado para los videojuegos; una cifra que para 2010 llegará al 90%.

A su vez, la calidad de los dispositivos crece día a día: mejor resolución de las pantallas, nuevas funcionalidades multimedia y aumento de las velocidades para navegar en la web. Por estas razones, los últimos dispositivos llegados al mercado, por su capacidad de procesamiento y sus pantallas táctiles, son competencia fiera para las consolas portátiles como la Nintendo DS o la Sony PSP. Sin embargo, estos celulares carecen de mandos específicos pues no son terminales pensadas para los videojuegos.

No se puede ignorar una tendencia mundial en el mercado de los videojuegos, que es la llegada de nuevos públicos que antes ignoraban este tipo de ocio, como las mujeres, los adultos mayores y la familia entera. Esto gracias a que los fabricantes de consolas y desarrolladores de títulos han apuntado a estos segmentos.

Las cifras de Gameloft señalan que las mujeres entre los 18 y 24 años representan 50% de los *gamer* de celulares.

PARTICULARIDADES. Así como pasa con los videojuegos convencionales, para celulares existe una gran variedad de títulos y categorías. Se pueden encontrar videojuegos de acción, aventura, carreras, estrategia, arcade, puzzles, cartas, casino y de razonamiento. A su vez, se lanzan otros títulos basados en famosas sagas de juegos o en base a películas y series de TV.

> La firma francesa Gameloft fue pionera en el sector

Estos contenidos para celulares generalmente se pueden descargar de los portales de los operadores de telefonía móvil, navegables desde el mismo dispositivo o desde la computadora. En Uruguay el costo de cada juego ronda los $ 70.

También es posible adquirirlos en los sitios de los mismos fabricantes, como es el caso de Gameloft o LemonQuest. Y si uno hurga un poco por la web encontrará otros lugares desde donde descargar los títulos en forma gratuita y sin muchas complicaciones.

Finalmente, a la hora de buscar un juego hay que tener en cuenta la disponibilidad del mismo para el modelo de teléfono que se tenga. Generalmente están basados en Java, lo que es casi un estándar en los últimos dispositivos llegados al mercado. Pero pueden existir videojuegos exclusivos para el iPhone, por ejemplo, u otros que son solo soportados por Windows Mobile. Aparte de la compatibilidad, hay que tener en cuenta la resolución de la pantalla del celular; es clave.

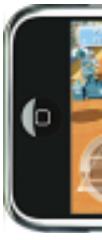
(*) contacto@davidgomez.com.uy

X-PLANE 9
http://appstore.com
SE TRATA DE UN SIMULADOR DE VUELO DEL JUEGO QUE LLEVA EL MISMO NOMBRE, PERO HECHO A MEDIDA PARA EL IPHONE. EL TÍTULO CUENTA CON GRÁFICOS MUY REALISTAS, 4 MODELOS DE AVIÓN Y UN BUEN NÚMERO DE PARÁMETROS CONFIGURABLES COMO LA HORA DE VUELO, LAS CONDICIONES CLIMÁTICAS Y EL ESTADO DEL CIELO. EL SISTEMA DE CONTROL SON DOS BARRAS A LOS LADOS: UNA PARA LA VELOCIDAD Y OTRA PARA LOS FLAPS Y EL ACELERÓMETRO.

TERMINATOR SALVATION
http://gameloft.com
PARA LOS QUE RECUERDAN LA SAGA D
MINATOR NO HACE FALTA MAYOR P
CIÓN. SE TRATA DE UN JUEGO QU
EL APARTADO GRÁFICO, PARA L
GÍA QUE USA, HAY QUE ELIMIN
ENEMIGOS, HACKEAR CON
CONDUCIR VEHÍCULOS, N
GABILIDAD LINEAL, PUES
SARROLLA EN BASE A N

STAR WARS: FORCE UNLEASHED MOBILE
http://eagames.com
SI SE ES FAN DE LA SAGA, ESTE TÍTULO ES OBLIGATORIO. SE TRATA DE UN JUEGO DEL TIPO PLATAFORMA, DONDE SE DEBERÁ IR AVANZANDO POR DIFERENTES NIVELES Y DERROTANDO O EVITANDO A LOS ENEMIGOS, QUE SUELEN SER ANDROIDES, CLONES O EL PROPIO DARTH VADER. NO FALTARÁ LA ACCIÓN NI LAS LUCHAS ENTRE JEDIS.

ZOMBIE INFECTION
http://gameloft.com
ESTA PROPUESTA PARA EL GÉNERO DEL SURVIVAL HORROR ES ÚNICA Y RECUERDA MUCHO A LA SAGA RESIDENT EVIL. DENTRO DEL APARTADO GRÁFICO HAY UN ESCENARIO MUY BIEN TRABAJADO Y EL DESARROLLO DE LAS ARMAS ES BASTANTE AMPLIO: DESDE CUCHILLAS HASTA BAZUCAS. TIENE UNA EXCELENTE JUGABILIDAD PESE A LOS POCOS CONTROLES QUE APORTAN LOS CELULARES.



STAR DEFENSE
http://appstore.com
A TRAVÉS DE SIETE PLANETAS, LOS USUARIOS DEBERÁN ATRAVESAR UNA DIFICULTOSA MISIÓN PARA CONTRAATACAR A VARIOS ENEMIGOS Y SALVAR SU TERRITORIO. EL JUEGO ESTÁ AMBIENTADO EN 3D Y APROVECHA MUY BIEN LA PANTALLA MULTITÁCTIL DEL IPHONE PARA MANEJAR LOS CONTROLES DE LAS NAVES.

MAFIA WARS YAKUZA
http://digitalchocolate.com/
ES UN JUEGO PARA CELULARES DE ALTA CATEGORÍA DONDE HAY QUE TOMAR EL CONTROL DE TOKIO ENFRENTÁNDOSE A TODAS LAS MAFIAS PRESENTES EN EL LUGAR. MUCHAS ARMAS, GRÁFICOS DE PRIMERNIVEL, ESCENARIOS LLENOS DE ELEMENTOS Y MUY BIEN CONSTRUIDOS PERO, SOBRE TODO, UNA GRAN JUGABILIDAD.

ASPHALT 4: ELITE RACIN
http://gameloft.com
LO HAN DENOMINADO EL ME
SU TIPO PARA CELULARES, YA C
TA NADA PARA LOS AMANTE
RRERAS DE AUTOS. LOS COCH
DOS, BONITOS Y VERSÁTILES. E
A QUE GRÁFICAMENTE LUCE ES
CUENTA CON SEIS MODOS DE
TINTOS Y UNA ASIGNACIÓN D
A MEDIDA.